

LUDO FACT SPEZIALLÖSUNG FÜR BRETTSPIELE UND PUZZLES

Über 70.000 Brettspiele und Puzzles pro Tag bei einer durchschnittlichen Auflage von 6.000 Stück produziert *Ludo Fact* in Jettingen Scheppach für rund 200 Spielverlage weltweit. Im Jahr addieren sie sich auf rund 16,5 Mio. Einheiten. Das Unternehmen übernimmt dabei nicht nur die Produktion von Spielekomponenten, sondern auch die Konfektion der kompletten Spiele, die Verpackung und den anschliessenden Versand.

Lagen Brettspiele und Puzzles schon vor Corona im Trend mit moderaten, aber kontinuierlichen Wachstumszahlen, so bescherte die Pandemie eine steil ansteigende Nachfrage. So meldete der *BVS Handelsverband Spielwaren* im Dezember 2020 bereits ein Umsatzplus von 24%, wobei besonders Erwachsene zu den Kunden zählten – 27% davon sind Neukunden. Für *Ludo Fact* bedeutete das vor allem eins: volle Auftragsbücher.

Beidseitig ist Pflicht

«Mit unserer bisherigen Konfiguration des Maschinenparks beim Kaschieren gerieten wir allmäh-



lich an die Grenzen», schildert MARCEL RIEHLE, Betriebsleiter bei *Ludo Fact*, die Lage im Frühjahr 2020.

«Und zwar nicht nur mit Blick auf die Leistung, sondern auch was

die Qualität, die Effizienz, die Verfügbarkeit und den Service angeht. Immerhin war die zu ersetzende Maschine schon 16 Jahre alt.»

RIEHLE und sein Team kannten die Anlagen von *Kolbus* für das einseitige Kaschieren von Bucheinbänden und Premiumverpackungen. Für die Produktion von Spielplänen und Stanztafeln aber benötigte *Ludo Fact* eine Anlage für beidseitiges Kaschieren. MARCEL RIEHLE und sein Spezialistenteam entwickelten eine Idee, mit der sie sich an die Ingenieure von *Kolbus* wandten. «Dort stiessen wir auf weit offene Ohren», erinnert sich RIEHLE. «Man hat sich sofort mit der Entwicklung der nötigen Detaillösungen befasst, sodass schon kurz darauf ein Resultat präsentiert wurde.» Die naheliegende Lösung war, zwei Deckenmaschinen von *Kolbus* zu verwenden – eine für

die Vorder- und eine für die Rückseite der Pappbögen.

Registerhaltigkeit entscheidend

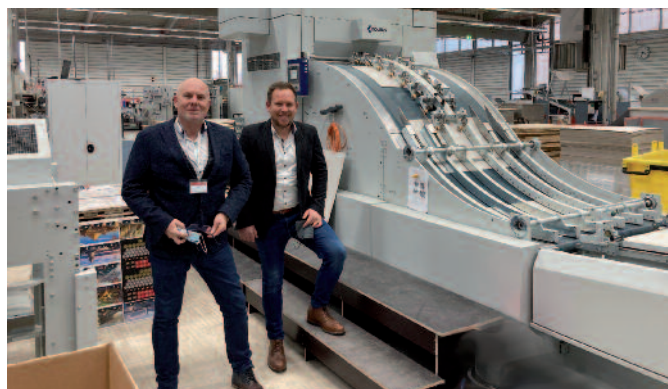
Die Wahl fiel auf das Modell DA 290, das nicht nur die Verarbeitung grossformatiger Bögen bis 1.050 x 735 mm mit 40 Takten in der Minute erlaubt, sondern auch einen hohen Automatisierungsgrad vom Palettenanleger bis zum Abstapler bietet. Die eigentliche Herausforderung bestand darin, damit eine Non-Stop-Produktion mit hoher Registerhaltigkeit zwischen den beiden Bogenseiten zu realisieren. «Die Ausrichtung der Bögen ist entscheidend für die Qualität», so RIEHLE. Über die Details dieses Vorgangs schweigt sich der Betriebsleiter aus. «Hier steckt unser spezielles Know-how drin», sagt er und weist darauf hin, dass die Kaschieranlage in dieser Form die weltweit erste ist.

Mitte September ging die Anlage schliesslich in Betrieb.

Reibungslose Integration

Damit erzielt *Ludo Fact* eine bessere Produktqualität und eine erhöhte Produktivität. «Wir sind damit im Kaschierbereich auf das Niveau gekommen, das wir immer angestrebt haben. Auch die Störanfälligkeit ist deutlich verringert.» Aber auch die «weichen Faktoren» bestätigen RIEHLE in der Wahl des Partners *Kolbus*: «Die Zusammenarbeit funktioniert hervorragend.» Beeindruckt hat MARCEL RIEHLE auch die Offenheit des *Kolbus*-Teams: So ein Projekt benötigt immer auch Feinschliff. Die Bereitschaft von *Kolbus* kontinuierlich am Ball zu bleiben, sei ebenso wichtig für die Partnerschaft wie die Echtzeit- anbindung an den *Kolbus*-Service.

> www.kolbus.de



Über 70.000 Brettspiele und Puzzles pro Tag bei einer durchschnittlichen Auflage von 6.000 Stück produziert *Ludo Fact* für rund 200 Spielverlage weltweit. «Die dafür konstruierte Anlage ist in ihrer Konfiguration bisher einmalig in der Welt», sagt Andreas Hülsmann, *Kolbus* Verkaufsleiter, links, mit Betriebsleiter Marcel Riehle am Non-Stop-Anleger CFC 290 der Deckenmaschinen-Linie.

**Nachteil: Wir können
keine Krawattenknoten.
Vorteil: dito.**

